

CIRCUITO TENIS Y VALORES BY PONY MALTA - COLSANITAS

REGLAMENTO PARA LAS COMPETENCIAS 2020 TORNEOS CATEGORIAS BOLA ROJA, NARANJA, VERDE Y AMARILLA

1. PARTICIPANTES

1.1. Edad

La **EDAD** para las diferentes categorías se entiende como los años cumplidos en el año en que se juega el torneo.

Bola Roja	<u>Nacidos hasta el 31 de diciembre del año 2013 (Hasta 7 años)</u>
Bola Naranja	<u>Nacidos hasta el 31 de diciembre de los años 2011/2012 (Hasta 9 años)</u>
Bola Verde	<u>Nacidos hasta el 31 de diciembre del año 2010 (Hasta 10 años)</u>
Bola Amarilla	<u>Nacidos hasta el 31 de diciembre de los años 2008/2009 (Hasta 12 años)</u>

2. INSCRIPCIONES

Las inscripciones para los torneos del Circuito Tenis y Valores se recibirán hasta el día miércoles de la semana del torneo hasta las 11:59 p.m., estas inscripciones deberán ser realizadas en línea, para lo cual, todos los jugadores deben realizar su registro en la página web: www.tenisyvalores.com/registro-de-usuario/ .

El pago puede ser hecho en línea o, consignar a Cuenta de ahorros **Bancolombia No. 946-000289-06**, a nombre de **Fundación Social y Deportiva Values Through Sport Colombia (VTSC) NIT. 901273638-8**, y enviar consignación al correo info@tenisyvalores.com con nombres completos, categoría, fecha de nacimiento y lugar de entrenamiento del jugador. *

El mínimo de jugadores por rama para que se juegue el torneo será de 12 en niñas y 12 en niños, de existir un número inferior se jugará mixto.

El mínimo número de parejas para dobles será de 4 por rama, de existir un número inferior se jugará dobles mixto, en todo caso así sea mixto el mínimo de parejas será de 4. La pareja puede ser conformada por niño/niño, niña/niña o niño/niña.

Inscripción en sitio. Jugador que desee participar y que no se haya inscrito en el término establecido, podrá bajo su propio riesgo, presentarse como alterno en sede hasta media hora antes del inicio de la categoría siempre y cuando no sea una de las siembras del torneo y al menos haya un cuadro de tres jugadores o se presente algún W/O.

**Lugar de entrenamiento se usa para en lo posible no enfrentar jugadores de la misma escuela en la ronda de Round Robín.*

En las categorías Bola Verde y Bola Amarilla, no podrán participar jugadores ubicados en el ranking nacional de 12 años de la FCT entre los 30 en hombres y 30 en damas.

NOTA: Podrán participar jugadores extranjeros que cumplan con la restricción de ranking, no estar entre los 30 en hombres y 30 en mujeres en el ranking nacional de su país.

Para el año 2020 el valor de la inscripción para todos los torneos y categorías del Circuito Tenis y Valores será de \$ 100.000; una vez realizado el sorteo y publicado los cuadros, no habrá cambio de categoría ni devolución de dinero. Únicamente se reembolsará o abonará este pago a un próximo torneo, si el jugador notifica su no presentación antes de que se hayan efectuado los sorteos.

3. TORNEOS

3.1. Caddies

Habrá un caddie por partido desde el inicio hasta la finalización del torneo.

- En ningún caso, los caddies serán árbitros a excepción de la categoría Bola Roja. En las demás categorías los jugadores deberán llevar el marcador y en caso de conflictos, ellos mismos deberán llegar a un acuerdo, y en casos excepcionales donde no sean capaces de resolver un conflicto, solicitarán el Juez para dirimir este.

3.2. Programación

La programación de partidos para el día siguiente será expuesta todas las tardes en la página web www.tenisyvalores.com y grupos de WhatsApp.

3.3. Rankings

Los últimos Rankings del Circuito Tenis y Valores estarán expuestos al público y serán actualizados durante la semana siguiente después de terminada cada etapa.

3.4. Premios

Los finalistas de individuales y los finalistas de dobles de cada etapa, recibirán trofeos como premio e implementos deportivos de la marca **HEAD**. Quienes no alcancen las instancias finales, recibirán Medalla de participación.

PREMIO AL VALOR DE LA PARADA EN JUEGO

El Director del torneo entregará a un padre de familia, a un entrenador o a un jugador, una medalla que identifique este valor. Lo anterior significa que el jugador asociado al padre de familia o entrenador, ganará 25 puntos adicionales a lo logrado por su participación en el torneo de sencillos.

3.5. TORNEO DE MAESTROS 2020

Para clasificar al torneo de maestros del año 2020, los jugadores deberán cumplir con los siguientes requisitos:

1. Participar en mínimo 3 paradas del Circuito Tenis y Valores.
2. Estar al menos entre los 20 primeros del Ranking del Circuito Tenis y Valores.
3. De no completarse el número mínimo de 8 jugadores por rama que cumplan los dos puntos anteriores, no se realizará master en esta categoría, sin embargo, los jugadores podrán participar en el torneo normal.
4. No haber sido expulsado ni amonestado el jugador, entrenador o sus acompañantes en ninguna parada, de acuerdo al código de conducta que aparece al final del documento.
5. Si un jugador clasificado entre los 8 mejores, no puede asistir al master, deberá notificarlo previamente para que pueda ingresar el siguiente jugador de mejor ranking.
6. Jugador que haya clasificado al torneo Master y se encuentre entre los 4 mejores del ranking del Circuito Tenis y Valores, no podrá participar en el torneo normal que se hace paralelo a este master, a excepción de que en su categoría no haya salido el número mínimo de 8 jugadores para realizar el torneo de maestros.
7. De no completarse los 8 jugadores (as) por rama, la organización podrá otorgar Wild Card (s) a jugadores que no hayan cumplido con los requisitos de 3 torneos al año y estar entre los 20 primeros del ranking del Circuito de Tenis y Valores.

4. CONDICIONES DE JUEGO

4.1. Periodos de descanso

El juego será continuo conforme a la regla número 29 de las Reglas de Tenis de la ITF. Se permitirá un máximo de 25 segundos entre punto y punto, excepto cuando se cambie de lado, en cuyo caso transcurrirá un máximo de noventa (90) segundos desde el momento en que la pelota queda fuera de juego al final del último punto, hasta el instante en que la pelota se golpea para el primer punto del juego siguiente.

Al final de cada set, habrá un descanso de un máximo de ciento veinte (120) segundos a partir del momento en que la pelota queda fuera de juego al final de un punto, hasta que la pelota se golpea para el primer punto del juego siguiente. (Esto va a estar mejor explicado más adelante, en el código)

Sí el juego ha sido interrumpido durante treinta (30) minutos o más debido a la lluvia u otro retraso justificado, la duración del partido será calculada a partir del momento que se comienza el juego después del retraso.

Sí se interrumpe el juego durante menos de treinta (30) minutos, el partido será considerado continuo desde el momento en que se jugó la primera pelota.

No se permitirá ningún descanso, diferente al del set break, después del segundo set de un partido al mejor de tres sets.

4.2. Suspensión y Postergación

El Referee puede suspender un partido temporalmente debido a la falta de luz natural, a las condiciones del terreno o meteorológicas. No obstante, el Referee debe tomar todas las decisiones sobre el aplazamiento de un partido hasta el día siguiente. A menos que un partido sea pospuesto por el Referee y hasta que lo sea, los jugadores deben permanecer preparados para reanudar el partido.

Sí la suspensión es debida a la oscuridad, ésta debe ser realizada después que se haya jugado un número de juegos pares en el set ya iniciado o al final de un set.

Habrá cinco (5) minutos de calentamiento antes de un partido. En caso que un partido sea suspendido o postergado, el período de calentamiento será el siguiente:

- Menos de 15 minutos de suspensión, no hay calentamiento.
- Entre 15 y 30 minutos de suspensión, 3 minutos de calentamiento.
- 30 minutos o más de suspensión, 5 minutos de calentamiento.

4.3. Pelotas

Las pelotas para el juego serán provistas por el Comité Organizador del Torneo y serán de la marca **HEAD**.

4.5. Calentamiento

El mismo no excederá de cinco minutos. Excepto en aquellas oportunidades en que el Referee vea la necesidad de extenderlo, debido a que por condiciones climáticas no se ha tenido la oportunidad de habilitar campos de entrenamiento.

5. SISTEMA DE JUEGO

Bola Roja: Cuadros de Round Robín (3 o 4 jugadores), al mejor de 3 sets de 15 puntos, 14 iguales, se juega con 2 puntos de diferencia. El saque será intercalado para cada jugador cada 3 puntos y el servicio debe ponerse en juego (No es válido el servicio Winner, deberá repetirse hasta ponerse en juego, el saque puede ser por arriba o por abajo). Clasifican los dos primeros al Cuadro A y los 2 restantes a un Cuadro B. (No habrá dobles en esta categoría).

Bola Verde, Naranja y Amarilla: Cuadros de Round Robin (3 o 4 jugadores), se jugará a dos shorts set de 4 games con sistema NO-AD. (En el caso de 3-3 se jugará a 5 games y en 4-4 se jugará un tie break 7 puntos), en caso de empate 1-1 en set se jugará un Match tiebreak (10 puntos), con regla de NO LET.

NOTA: Los jugadores clasificados a la segunda fase (Cuadro principal), serán ubicados de acuerdo a su posición en el grupo de round robín.

DOBLES

La firma de planilla para dobles estará habilitada desde el momento del inicio de cada categoría y por lo menos durante 3 horas si hay posibilidad de jugar el mismo día, o podrán firmar hasta el final de la jornada si los dobles se programan al día siguiente. Debe firmar al menos uno de los integrantes del equipo.

Una pareja de dobles constituye una entrada en dobles. Por lo tanto, si cualquiera de los integrantes de la pareja de dobles no puede jugar, esa entrada de dobles está sujeta a ser retirada y sustituida. Sin embargo, si un jugador tiene que retirarse a causa de una lesión u otra circunstancia inevitable después del cierre de la inscripción y antes del sorteo su compañero podrá entrar nuevamente con otro jugador que no haya sido aceptado en el evento de dobles. Excepto bajo esta circunstancia, los jugadores no podrán cambiar de compañero después del cierre de la inscripción de dobles. Un jugador no podrá cambiar de compañero después de realizado el sorteo, a menos que el sorteo sea hecho nuevamente debido al retiro de una o más parejas que eran siembra **(Opción que puede tomar el referee)**.

Los dobles se jugarán a un set de 6 games con el sistema de NO-AD, 5-5 se jugará a 7, y en caso de quedar 6-6 se jugará un tiebreak (7 puntos), con regla de NO LET.

DEFINICION EMPATES EN EL ROUND ROBIN

Los empates del Round Robín se determinarán de la siguiente manera:

- Si dos jugadores están empatados, se define a favor del ganador del encuentro frente a frente.

- Si tres jugadores están empatados, el desempate se define de acuerdo a los siguientes cuatro parámetros:
 1. Por mayoría de partidos ganados.
 2. Porcentaje de sets ganados de los jugados.
 3. Porcentaje de games ganados de los jugados.
 4. Si todo lo anterior persiste, se realizará un sorteo.

En caso que un jugador gane por W.O. en el Round Robín, obtendrá el punto como ganador del partido y el marcador será 4-0,4-0 (Bola Naranja, Verde, Amarilla) o 15-0 15-0 (Bola Roja); mientras que el perdedor no podrá seguir jugando en este evento, a no ser que sea por prescripción médica.

Sí un partido es detenido y no completado por razones de lesión, enfermedad o descalificación de un jugador, el marcador completo deberá ser registrado. Ejemplo: El jugador A va ganado sobre el jugador B por 4-1, 2-0 cuando el jugador B se lastima y no puede continuar. El jugador A ganará por 4-1, 4-0 y para efectos de desempate, contará en la aplicación del porcentaje de los games ganados sobre los jugados.

Un jugador que se retire durante la realización del Round Robín por enfermedad o lesión podrá continuar en la competencia sí el médico del torneo lo aprueba.

Cualquier jugador que es expulsado por la aplicación del Código de Conducta durante la competencia de Round Robín, debe ser expulsado del torneo, excepto por las siguientes circunstancias:

- pérdida de la condición física y / o por equipo inaceptable; o
- sí un partido termina con una penalización por retraso (Violación de código por demora de juego) y la penalización por retraso fue causada por la pérdida de la condición física o por tratamiento médico y ésta fue la única violación de conducta durante el partido.

4.6 Orden de programación del Round Robín

El orden de la programación será de la siguiente forma:

Grupos de 4 jugadores

- **Primera ronda:** 1 vs. 4 / 2 vs. 3
- **Segunda ronda:** Ganador vs. Perdedor / Ganador vs. Perdedor
- **Tercera ronda:** Partidos restante

Grupos de 3 jugadores

- **Primera ronda:** 1 vs. 3

- Segunda ronda: 2 vs. 3
- Tercera ronda: 1 vs. 2

6. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Los Torneos organizados por el Circuito Tennis y Valores válidos para el ranking tendrán la siguiente puntuación y para poder obtener los puntos de la ronda deberán al menos haber ganado un partido.

SENCILLOS

SISTEMA PUNTUACION ETAPAS		
BOLA ROJA CUADRO A, NARANJA, VERDE, AMARILLA		
	SENCILLOS	DOBLES
Campeón	100	20
Subcampeón	80	15
Semifinal	60	10
Cuartos de final	40	5
Octavos	20	3
16avos	10	1
32avos	5	
64avos	3	
128avos		1

SISTEMA PUNTUACION ETAPAS	
BOLA ROJA CUADRO B	
Campeón	20
Subcampeón	10
Semifinal	5
Cuartos de final	3
Octavos de final	1

PUNTUACIÓN TORNEO MASTER

SISTEMA PUNTUACION MASTER		
BOLA ROJA, NARANJA, VERDE, AMARILLA		
	SENCILLOS	DOBLES
Campeón	200	40
Subcampeón	160	30
Semifinal sencillos	120	20
3RO. RR / 4tos. de final dobles	80	10
4TO. RR	40	

CODIGO DE CONDUCTA

NOTA: Vamos a tomar como referencia el Código de Conducta publicado por la Federación Colombiana de Tenis para el desarrollo del Circuito Nacional Juvenil. El cual pueden consultar en la página WEB www.fedecoltenis.com .

1. PROPOSITO

El objetivo de este código, es el de mantener clara, recta y dentro de unos estándares razonables de conducta, la participación de los jugadores en todos los torneos, campeonatos regionales y nacionales incluidos dentro del circuito nacional.

1.1. APLICABILIDAD

El presente código será aplicado en todos y cada uno de los torneos especificados en el presente reglamento.

